

## Math**≜**Data

# **Guide Connexion à Capytale**

Accès professeur aux Notebooks MathAData	. 1
Accès élève aux Notebooks	2
Astuce en cas de "plantage" durant l'activité Notebook	2
Accès professeur aux Notebooks MathAData sans ENT	. 3
Accès élève aux Notebooks MathAData sans ENT	. 4
En savoir plus sur Capitale	5
FAQ	. 5

Accès professeur aux Notebooks MathAData

Cette partie s'adresse aux professeurs ayant un ENT



## Accès élève aux Notebooks

1. Conn	ectez vous à capytale : <u>h</u>	ttps://capytale2.ac	<u>-paris.fr/~/</u> à l'aid	e de votre ENT	
CAPYTALE CAPYTALE CAPYTALE	a <b>pytale</b> ctivités numériques et de programmation pur la classe	Kes     Activités     Bibliothèque     Ocumentation		Image: Second	Commander
2. Insér CAPYTAI	ez le code fourni par la o Le Mes activités La biblioti	u le professeur.			
	Accéder à une Code (ex : a1bc-12345678	e activité	Créer une nouve	elle activité	(internet)

## Astuce en cas de "plantage" durant l'activité Notebook



## Accès professeur aux Notebooks MathAData sans ENT

Cette partie s'adresse aux professeurs **Sans** ENT

	1. Connectez vou	is à capytale : <u>https://capytale2.ac</u>	<u>-paris.fr/~/</u> et créez vous un compte						
CAPYTALE	<b>Capytale</b> Activités numériques et de programmation pour la classe	Connexion	<u>e-Collège</u> (Yvelines) <u>ENT des Hauts-de-Seine</u> (Hauts-de-Seine) <u>ENT des écoles</u> (Académie de Reims) <u>Connexion sans ENT</u>						
	service en charge de votre ENT afin que le paramétrage nécessaire soit mis en place.           CAPYTALE         Connexion           Utilisateur sans ENT								
	Se conn	ecter Élève - Créer son compte	Enseignant - Créer son compte						
Remarque : L'UAI de votre établissement est optionnel									
	Une fois votre compte créé vous pourrez générer un code SESAME pour vos élèves . Pour récupérez les ressources vous pouvez suivre le tutoriel professeur à partir du point <b>2</b>								

## Accès élève aux Notebooks MathAData sans ENT

Pour vos élèves il devront d'abord se créer un compte grâce au code SESAME puis accéder aux ressources à l'aide du code de l'Activité. La procédure est simple.

<b>1.</b> Co	onnectez vous à capytale :	https://capytale2.ac-paris.fr/	/ <u>~/</u> et choisir <b>Connexion SANS EN</b>	Т
CAPYTALE	Capytale Activités numériques et de programmation	C     Connexion     Second Secon	Connexion sans ENT	runni natuai aute eseseine) le Reims)
2. In:	Sérer le code SESAME puis APYTALE Connexion Jtilisateur sans ENT Se connecter Création d'un compte Capytale à l' Si vous disposez déjà d'un compte Capytale alors ve	Élève - Créer son compte (nom préno Élève - Créer son compte aide d'un code <u>Sésame</u> <b>()</b> . uillez l'utiliser plutôt que d'en créer un nouveau.	om et votre mot de passe) Enseignant - Créer son compte	
3. In:	caractères Suivant sérez le code fourni par la CAPYTALE Mes activités	ou le professeur.		
	Acc Code (	éder à une activité x : albc-12345678) Go !	une nouvelle activité	

## En savoir plus sur Capitale

https://capytale2.ac-paris.fr/wiki/doku.php?id=notebook

## FAQ

#### La progression des élèves est-elle enregistrée ?

Oui, si les élèves enregistrent leur progression (icône en haut à gauche) l'activité reste dans leur espace (voir MES ACTIVITÉS) et peut être reprise plus tard.

#### Lorsqu'on "redémarre & éxécute tout" le noyau, le travail est-il perdu ?

Non, le travail est en mémoire.

#### Est-il possible de modifier les activités ?

Oui, une fois que le notebook est copié dans vos activités vous pouvez le modifier avant de le partager aux élèves.

- Vous pouvez ajouter des questions ou des blocs de textes.
- Vous pouvez ajouter des cellules python

Voici une aide fournie par CAPYTALE pour la création de Notebook : <u>https://capytale2.ac-paris.fr/wiki/doku.php?id=notebook</u>

#### Astuce en cas de "plantage" durant l'activité Notebook

Une grande partie des problèmes peuvent être réglés grâce à Noyau→Redémarrer&tout exécuter

